

Würfelspiel Spielanleitung / Spielregeln

Brettspielnetz.de Team
Copyright 2024 Brettspielnetz.de

Inhalt

Würfelspiel Spielregeln.....	1
Spielziel.....	2
Würfeln.....	3
Wertungskombinationen.....	5
Spielende und Gewinner.....	7
Strategie.....	8

Würfelspiel Spielregeln

bram				ini4		
2	3		1-er	2	3	<u>3</u>
2			2-er	6	6	
6	12	12	3-er			
		12	4-er		16	16
	15	15	5-er			25
12		24	6-er		18	
		35	<i>BONUS</i>			
		25	3 Gleiche			27
			4 Gleiche			29
	25	25	Full House	25		25
	30	30	Kleine Straße		30	30
		40	Große Straße			40
			5 Gleiche			50
		24	Chance	23		24
22	85	242	Summe	56	73	269

Spiel: 155 Zug: 19. 3x 1 TOTAL_SCORE: 918 1009

Spielziel

Beim Würfelspiel geht es darum, durch glückliches und geschicktes Würfeln und überlegtes Eintragen der erzielten Kombinationen möglichst viele Punkte zu erzielen. Jeder Spieler hat 3 Spalten, die Wertung der

- **1. Spalte zählt einfach,**
- die der **2. Spalte doppelt** und
- die der **3. Spalte zählt dreifach.**

Abbildung:

$$22 + 2 \cdot 85 + 3 \cdot 242 = 918,$$

$$56 + 2 \cdot 73 + 3 \cdot 269 = 1009$$

Würfeln

Zu Beginn eines Zugs sind alle 5 Würfel frisch gewürfelt. Du kannst diese Kombination direkt verwenden oder nachwürfeln.

- Zum Verwenden einer Kombination klicke in das entsprechende Feld im Formular. Dadurch beendest du deinen Zug.
- Wenn du nachwürfelst, musst du vorher die Würfel auswählen, die du noch einmal werfen willst. Die anderen bleiben liegen.

Du kannst maximal **2x** nachwürfeln, danach **musst** du die Kombination verwenden.

Wertungskombinationen

Obere Planhälfte	Bei 1-er, 2-er, ..., 6-er erhältst du die entsprechende Zahl in Vielfachheit gewertet. <i>Hast du 4 5-er, so kannst du 20 Punkte in ein Feld der Zeile 5-er eintragen.</i>
Bonus	Dieses Feld kannst du nicht selbst befüllen. Hast du in einer Spalte in den oberen 6 Zeilen zusammen 63 oder mehr Punkte, bekommst du 35 Punkte Bonus.
3 Gleiche	Hier kannst du eine Kombination von mindestens 3 gleichen Zahlen eintragen. Gewertet wird die Gesamtsumme aller Würfel.
4 Gleiche	Hier kannst du eine Kombination von mindestens 4 gleichen Zahlen eintragen. Gewertet wird die Gesamtsumme aller Würfel.
Full House	Hier kannst du einen Wurf aus 2 gleichen und 3 gleichen Zahlen eintragen. Der Wert ist 25 Punkte. Achtung: Die Diskussion ist noch im Gange, aber im Moment ist es so und wahrscheinlich bleibt es so: 5 Gleiche sind kein Full House!
Kleine Straße	Hier können Würfe mit der Sequenz 1234, 2345 oder 3456 eingetragen werden. Der Wert ist 30 Punkte.
Große Straße	Hier können Würfe in der Sequenz 12345 oder 23456 eingetragen werden. Der Wert ist 40 Punkte.
5 Gleiche	Hier kannst du eine Kombination von 5 gleichen Zahlen eintragen. Der Wert ist 50 Punkte.
Chance	Hier kannst du eine beliebige Kombination von Würfeln eintragen. Gewertet wird die Gesamtsumme aller Würfel.
Willst (oder musst) du in ein Feld eine ungültige Kombination schreiben, erhältst du dort 0 Punkte .	

Spielende und Gewinner

Das Spiel endet, sobald jeder Spieler jedes Wertungsfeld ausgefüllt hat, also nach 39 Zügen. Gewinner ist derjenige mit der höheren Gesamtwertung, wobei die Spalten jedes Spielers (von links nach rechts) mit Faktor 1, 2 und 3 multipliziert werden.

Strategie

Überdurchschnittliche Wurfkombinationen solltest du in der 3. Spalte aufschreiben, missglückte Würfe in der ersten. Auch den Bonus in Spalte 3 brauchst du unbedingt. 3 Gleiche und 4 Gleiche solltest du bevorzugt mit 5ern und 6ern anstreben.