

Tric Trac Game instructions / game rules

Brettspielnetz.de Team
Copyright 2026 Brettspielnetz.de

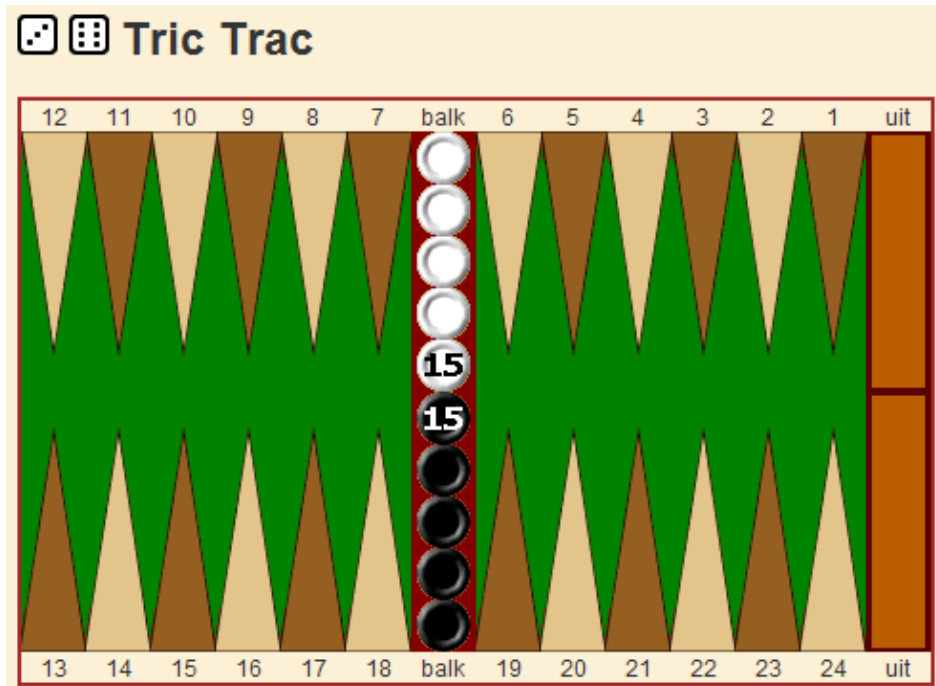
Inhalt

Tric Trac Spielregeln.....	1
Beginn und Ziel des Spiels.....	2
Bewegen der Steine.....	3
Regeln für das Bewegen der Steine.....	4
Herauswürfeln und das Ende des Spiels.....	5

Tric Trac Spielregeln

Beginn und Ziel des Spiels

Tric Trac is eine Variante von Backgammon. Zu Beginn sind auf dem Spielbrett jeweils 15 Steine (auch Scheiben genannt). Anders als bei Backgammon sind noch keine Steine auf das Spielbrett gebracht worden, alle 15 Steine jeder Farbe liegen auf der Bar. Das Ziel des Spiels ist es (wie bei Backgammon), alle Steine nach dem Einsetzen vom Spielbrett zu bringen. Derjenige, der dies zuerst schafft, hat gewonnen.



Bewegen der Steine

Beide Spieler dürfen abwechselnd zwei Würfel werfen. Nach dem Würfeln darf ein Spieler seine Steine bewegen, wenn dies möglich ist (siehe unten die Regeln dafür). Die Richtung, in die der Spieler seine Steine bewegen muss, ist von 24 bis 1 für Schwarz und von 1 bis 24 für Weiß.

Regeln für das Bewegen der Steine

Die Regel, auf welche Felder man ziehen darf, ist dieselbe wie beim Backgammon. Ein Stein darf nur auf ein Feld gezogen werden, das:

- frei ist oder
- bereits von einem oder mehreren Steinen der eigenen Farbe besetzt ist, oder
- von genau einem gegnerischen Stein besetzt ist (er wird dann gefangen und auf die Bar zurückgelegt).

Wenn Steine auf der Bar sind, müssen diese immer zuerst eingesetzt werden. Wenn dies nicht möglich ist, ist die Runde vorbei.

Das Spielen des Würfelwurfs unterscheidet sich von Backgammon, es gelten die folgenden Regeln:

- Wenn du 1 und 2 würfelst, dann wirfst du Tric Trac und darfst zwei 1er, zwei 2er, zwei 5er und zwei 6er spielen (auch genau in dieser Reihenfolge) und dann darfst du erneut würfeln.
- Wenn du einen Pasch würfelst, darfst du zuerst das Doppelte der geworfenen Zahl ziehen und dann zweimal 7 minus der geworfenen Zahl (wenn du also einen 6er Pasch würfelst, darfst du 2x6 und 2x1 ziehen). Dann darfst du erneut würfeln.
- Bei einem normalen Wurf (kein Pasch und kein Tric Trac) musst du zuerst den niedrigeren und dann den höheren Würfel setzen.
- Wenn du die Wahl hast zwischen einem Zug, bei dem du auch den nächsten Würfel nutzen kannst, und einem Zug, bei dem du den nächsten Würfel nicht nutzen kannst, bist du verpflichtet, den Zug zu machen, bei dem du auch den nächsten Würfel gültig bewegen kannst. Dies wird aber nur für den aktuellen Wurf geprüft.
- Wenn du einen Würfel nicht mehr nutzen kannst, darfst du auch den nächsten Würfel nicht mehr nutzen. Du darfst jedoch erneut würfeln, wenn du dazu berechtigt warst.

Herauswürfeln und das Ende des Spiels

Sobald alle deine Steine auf den Feldern 1-6 (für Schwarz) oder 19-24 (für Weiß) angekommen sind, beginnt die Phase des Herauswürfeln. Sie unterscheidet sich von Backgammon: Man muss die Steine immer exakt herauswürfeln, also z. B. einen Stein auf der 5 mit einer 5 (analog für Weiß) und man kann keine Steine innerhalb des Feldes verschieben. Der erste Spieler, der alle seine Steine herausgewürfelt hat, gewinnt das Spiel.