

Katz und Maus Game instructions / game rules

Brettspielnetz.de Team
Copyright 2026 Brettspielnetz.de

Inhalt

Katz und Maus Spielregeln.....	1
Einleitung.....	1
Spielstart und Kartenverteilung.....	1
Spielziel.....	1
Spielverlauf.....	2
Spielende.....	2

Katz und Maus Spielregeln

Einleitung

Katz und Maus ist ein Kartenspiel für 2 Personen und auch bekannt in seiner kommerziellen Version Skip-Bo. Katz und Maus wird mit klassischen Spielkarten gespielt. **Könige zählen als Joker!** Ziel ist es, als erstes seine Karten geordnet abzulegen. Geordnet heißt in der Folge A, 2, 3, ..., 9, 10, J (= Bube, Jack), Q (= Dame, Queen).

Spielstart und Kartenverteilung

Es wird mit drei 52er Kartensätzen ohne Joker also $3 \times 52 = 156$ Karten gespielt.

Jeder Spieler bekommt einen **Vorratsstapel** von 15 Karten, nur die oberste Karte ist offen.

Jeder Spieler hat 5 **Handkarten** auf seiner Seite. Die gegnerischen Handkarten sind verdeckt.

Die übrigen 116 Karten bilden den **Talon**.

In der Mitte des Plans sind die 4 **Spielstapel** zu Beginn leer.

Jeder Spieler hat 4 **Ablagestapel** zwischen seinen Handkarten und den Spielstapeln.



Spielziel

Ziel ist es, als erster seinen Vorrat leer zu spielen.

Spielverlauf

Es wird abwechselnd gespielt.

- Man kann Karten **von** seiner **Hand**, **Ablage** sowie von seinem **Vorrat** verwenden.
- Karten werden entweder **auf** einen **Ablagestapel** oder einen **Spielstapel** gelegt.
- Karten dürfen nicht zwischen den Ablagestapeln bewegt werden.
- Karten vom Vorrat dürfen nur auf Spielstapel gelegt werden.
- Karten auf einem Spielstapel werden nicht mehr bewegt.
- Ein Spielstapel wird mit einem Ass eröffnet und aufsteigend befüllt. Die Kartenfarbe ist ohne Bedeutung.
- Sobald auf einen Spielstapel eine Dame (Q) gelegt wurde, wird er automatisch entfernt. Auf dem Platz kann mit einem Ass neu begonnen werden.
- **Könige sind Joker** und können beliebig verwendet werden.
- Auf einen Ablagestapel kann man beliebig viele Karten in beliebiger Reihenfolge legen. Allerdings ist nur die jeweils letzte Karte spielbar.
- Man kann so lange spielen, so lange man Karten bewegen kann und will. Ein Zug endet immer damit, dass eine Karte von der Hand auf einen Ablagestapel gelegt wird.
- Wenn man alle seine Handkarten verbraucht, ohne dabei die letzte auf die Ablage gelegt zu haben, erhält man **sofort 5 neue Karten**.
Aus technischen Gründen ist das aber so umgesetzt: Der Zug endet, damit werden die Handkarten aufgefüllt, man bekommt aber sofort einen weiteren Zug, **das heißt der Gegner setzt scheinbar einmal aus**.

Nach deinem Zug werden deine Handkarten vom Talon aufgefüllt.

Spielende

- Das Spiel endet, wenn ein Spieler seinen Vorrat leer gespielt hat. Dieser Spieler hat dann gewonnen.
- Das Spiel ist auch beendet, wenn nach einer Runde keine Karten im Talon sind. In diesem Fall gewinnt derjenige, der weniger Karten im Vorrat hat. Ist die Zahl gleich, zählt das Spiel als Unentschieden.

Das niederländische Original.