

Jijbent.nl: spelregels Kat en Muis (voorloper Skip-bo)

Frank Nestel
Copyright Jijbent.nl

Inhoud

Spelregels Kat en Muis (voorloper Skip-Bo)	1
Inleiding en doel van het spel.....	1
Start van het spel, delen van de kaarten.....	1
Het spelverloop.....	2
Einde van het spel.....	2

Spelregels Kat en Muis (voorloper Skip-Bo)

Inleiding en doel van het spel

Kat en Muis is een kaartspel voor 2 personen en een voorloper van het bekende Skip-Bo. Eigenlijk zijn de spelregels hetzelfde als Skip-Bo, alleen wordt er met speelkaarten gespeeld en wordt de Koning als Joker gebruikt. Het doel is om als eerste alle kaarten van je voorraad weg te spelen in de volgorde van Aas (telt als 1) tot 10 en dan de Boer (J) en de Koningin (Q).

Start van het spel, delen van de kaarten

Er wordt gespeeld met 3 pakken kaarten (zonder Jokers), dus in totaal $3 \times 52 = 156$ kaarten. Beide spelers krijgen 15 kaarten in hun voorraad die ze moeten proberen weg te spelen en 5 handkaarten. De overige kaarten komen op de trekstapel. Hieronder een plaatje van de start van het spel plus de benoeming van de diverse kaartstapels in het spel.

Het spelverloop

Om de beurt wordt er gespeeld, waarbij het de bedoeling is dat je al je kaarten van je voorraad wegspeelt naar 1 van de bouwstapels. Op de bouwstapels moet je beginnen met een Aas en dan mag er alleen opvolgend worden gebouwd van de 2 tot de 10 en dan de Boer (J) en Koningin (Q). De kaartkleur is niet van belang bij de bouwstapels. Je mag kaarten uit je hand, de bovenste kaart van je weglegstapel of de bovenste kaart van je voorraad op de bouwstapels plaatsen. Je mag net zolang doorgaan als je kaarten neer kunt leggen, maar je beurt eindigt als je een kaart uit je hand op 1 van de weglegstapels legt. In het geval dat je alle kaarten uit je hand wegspeelt (zonder dat de laatste op de weglegstapel belandt), krijg je nog een beurt.

Aanvullende regels:

- Zodra een bouwstapel compleet is, dus van Aas tot Q, dan wordt deze verwijderd.
- Op de bouwstapels kan de Koning (K) gebruikt worden als Joker. Zodra je die op een bouwstapel legt, verandert de waarde in de juiste (opvolgende) waarde.
- Op de weglegstapels mag je zo veel kaarten leggen als je wilt en in willekeurige volgorde, echter alleen de bovenste mag je gebruiken.
- De handkaarten zijn niet zichtbaar voor je tegenstander, de andere kaarten echter wel.
- Na je beurt worden je handkaarten weer aangevuld tot 5, deze kaarten worden uit de trekstapel gehaald.
- Je mag geen kaart vanuit je voorraad plaatsen op de weglegstapels. Je mag geen kaarten tussen de weglegstapels verplaatsen of een kaart van de bouwstapels verplaatsen.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen als 1 van beide spelers al zijn kaarten uit de voorraad heeft weggespeeld. Die speler heeft dan gewonnen. Het spel is ook afgelopen als er na een beurt geen kaarten meer in de trekstapel zitten. In dat geval is de winnaar degene die de minste kaarten op voorraad heeft. Als dit gelijk is, is het gelijkspel.