

# **Go-moku Game instructions / game rules**

Brettspielnetz.de Team  
Copyright 2023 Brettspielnetz.de

# Inhalt

Go-moku Spielregeln.....	1
Einleitung und Spielziel.....	2
Ziehen.....	3
Spielende.....	4

# Go-moku Spielregeln

# Einleitung und Spielziel

Go-Moku (auch Gomoku) ist ein klassisches Brettspiel aus Fernost. Es wird auf dem 19x19 Go-Brett gespielt.

Ziel ist es 5 eigene Steine waagrecht, senkrecht oder diagonal in eine Reihe zu bekommen. Daher ist das Spiel auch als *Fünf in einer Reihe* bekannt.

Reihen von **6 oder mehr** Steinen führen **nicht** zum Sieg. Beim Legen einer solchen Kombination wird einfach weitergespielt.

# Ziehen

Beginnend mit Schwarz wird abwechselnd ein Stein auf einen Schnittpunkt des Spielbretts gesetzt. Um den Vorteil des anziehenden Schwarz auszugleichen, wird auf Brettspielnetz die sogenannte Turnierregel verwendet: Der erste Stein von Schwarz muss in die Spielfeldmitte, der zweite nicht zu nahe an die Mitte gesetzt werden.

# Spielende

Das Spiel endet sofort, wenn ein Spieler 5 seiner Steine in eine Reihe setzen konnte.  
Ein Unentschieden durch Füllen des gesamten Bretts ohne dass ein Spieler das Ziel erreicht ist extrem unwahrscheinlich!