

Axio Spielanleitung/Spielregeln

Brettspielnetz.de Team
Copyright 2019 Brettspielnetz.de

Inhalt

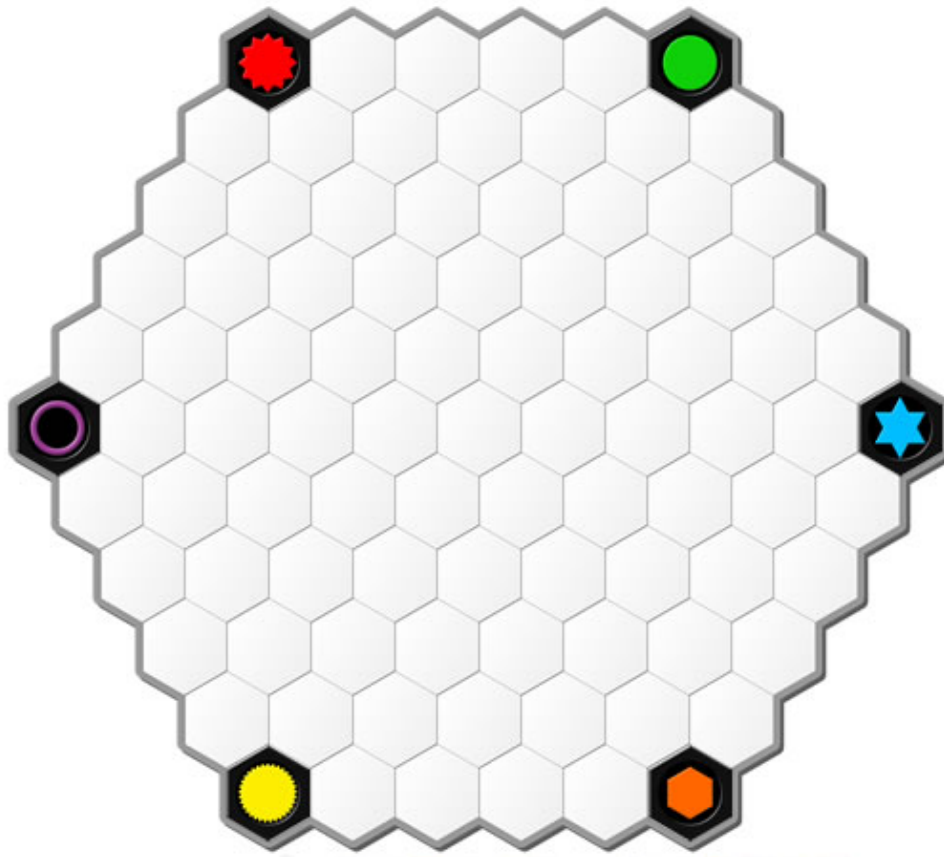
Axio Spielregeln.....	1
Einleitung und Spielidee.....	1
Spielmaterial.....	1
Spielbeginn.....	2
Spielverlauf.....	2
Spielende und Gewinner.....	3

Axio Spielregeln



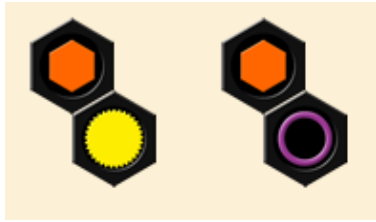
Einleitung und Spielidee

Axio ist ein Spiel von Reiner Knizia. Die Spieler legen abwechselnd Plättchen auf das Brett und versuchen dabei möglichst lange Gerade mit gleichen Farben/Symbolen zu bilden. Am Ende zählt für jeden Spieler die niedrigste Farbwertung. Der Spieler, der dort den höheren Wert hat, gewinnt.



Spielmaterial

Es gibt 120 Plättchen (jedes ist 2 Felder groß, 90 Teile mit je 2 Farben, 30 mit einer, siehe Abbildung unten).



Spielbeginn

Zu Beginn erhält jeder Spieler 6 zufällige Plättchen.

Die rechts Abbildung zeigt die Startaufstellung.

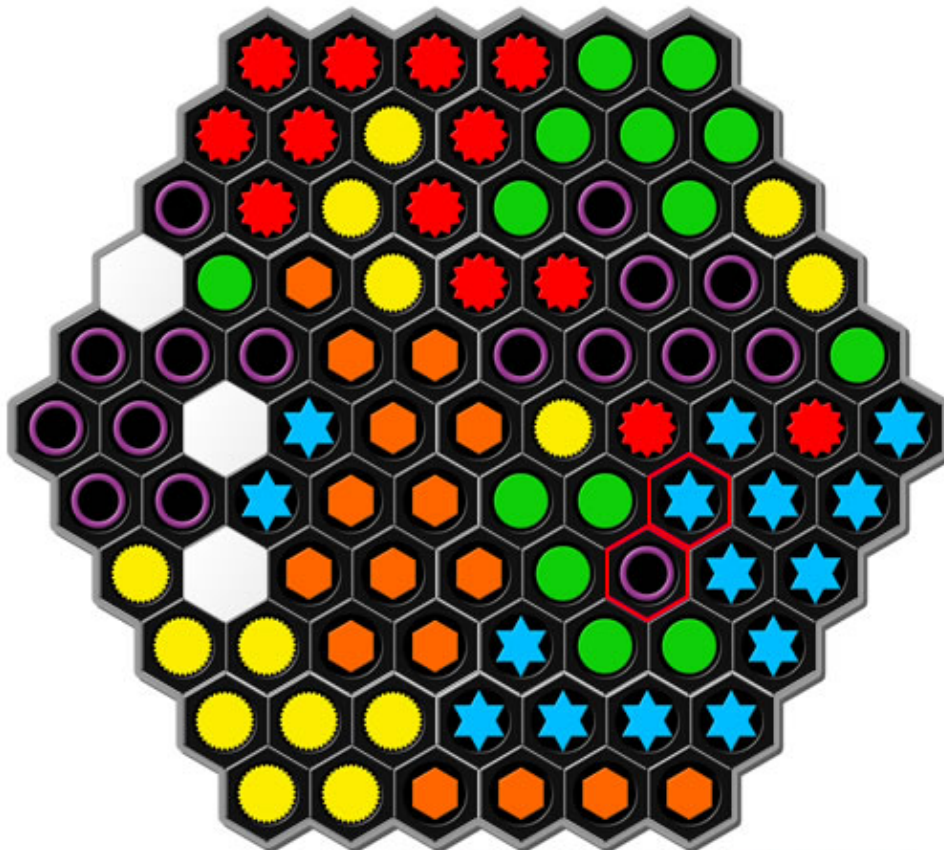
Spielverlauf

Die Spieler sind abwechselnd mit folgenden Aktionen an der Reihe:

1. Spiele eines deiner Plättchen aus den 6 offenliegenden, indem du es auf zwei freie Felder des Bretts legst.
Bedienung: Klicke auf ein Plättchen, um es auszuwählen. Du kannst es drehen, indem du mehrfach klickst. Klicke danach auf das Feld des Bretts, in dem das Feld mit dem **blauen** Rahmen zum Liegen kommen soll.
 In der ersten Runde müssen die Plättchen an noch nicht verwendete Start-Farbsymbole gelegt werden.
2. Brettspielnetz berechnet automatisch den Wert des Zuges für dich: Es zählen gerade Linien gleicher Farbe von beiden Feldern des soeben gelegten Plättchen aus, die nicht über das Plättchen selbst laufen. *Siehe Abbildung unten:* Es werden jeweils 5 mögliche Linien betrachtet. Addiere in den 4 Beispielen die farbigen Zahlen und du erhältst die angezeigten Werte.
3. Brettspielnetz ergänzt am Ende deines Zuges deine Plättchen automatisch auf 6.
 - ◆ **Sonderfall 1:** Wenn du vor dem Nachziehen kein Plättchen mit der bzw. den Farben hast, in denen du zur Zeit die niedrigste Wertung hast, kannst du 6 komplett neue Plättchen anfordern, statt nur aufzufüllen. Achte auf die Checkbox neben den Schaltflächen.
 - ◆ **Sonderfall 2:** Du kannst pro Farbe höchstens 18 Punkte erzielen. Nach dem Zug, in dem du diese Grenze in einer oder mehreren Farben erreichst, bekommst du direkt einen Zusatzzug.



Spielende und Gewinner



Spiel: 15612123 zet: 21... i7-h8 ● 8: 13 18 11 8 8 ○ 7: 12 14 11 7 7

Das Spiel endet, wenn keine Plättchen mehr gelegt werden können.

Gewinner ist der Spieler, dessen **niedrigste Farbwertung** am höchsten ist. Bei Gleichstand wird die zweitniedrigste Wertung verglichen, usw.

In dem seltenen Fall, dass ein Spieler in allen 6 Farben jeweils 18 Punkte erzielt, gewinnt er das Spiel sofort.

In dem abgebildeten Beispiel gewinnt Schwarz mit 8 zu 7.